

для детей 00 лет

top

КОМПЬЮТЕРНАЯ
АКАДЕМИЯ



учёба с нуля
и бесплатно



геймификация
обучения



безопасная
среда



платформа
с упражнениями



обновленная
программа 2025



нейросети,
уникальное ПО,
3д принтеры,
оригинальные
Lego наборы

Программа обучения

Первый шаг

в Малой Компьютерной Академии

1

ГОД

IT-старт

Необходимые навыки пользования компьютером или ноутбуком. Изучение возможностей операционной системы Windows, работа с изображениями, презентациями, аудио и видеофайлами. Работа с браузерами и полезные ресурсы.

Моделирование 3D мира

Создание воксельных моделей. Моделирование 3D-объектов от персонажа до создания локации. Работа с MagicaVoxel.

Медиа и блоггинг

Основы съемки на профессиональный фотоаппарат и телефон. Создание видеоистории и презентации с фотографиями группы. Простая обработка фотографий в Paint.net. Создание простых эффектов на фотографиях. Изучение правил композиции.

Практические занятия по разным стилям съемки. Съемка видео и монтаж в CapCut. Наложение звуковой дорожки и переходов между фрагментами видео, создание слайд-шоу из изображений, добавление субтитров.

Введение в программирование на SCRATCH

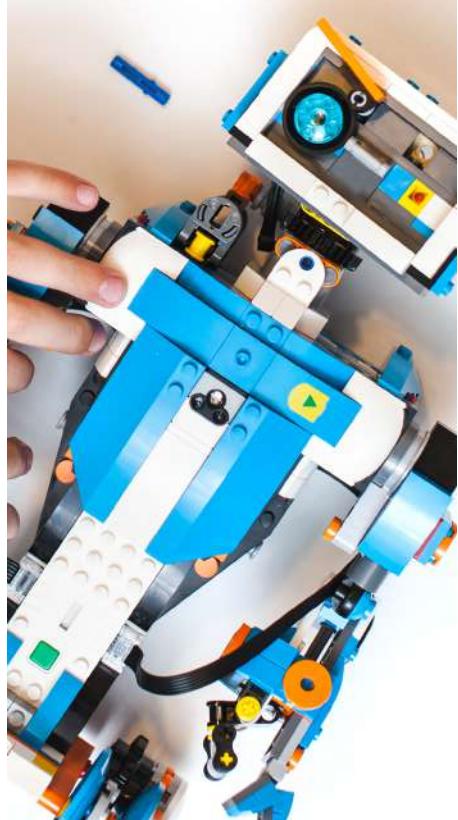
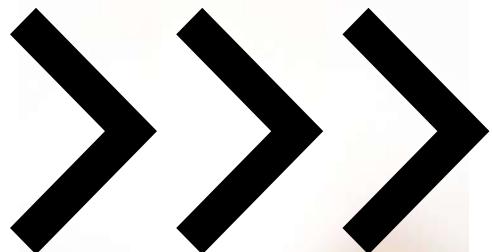
Создание сюжетов и программирование простых 2D-игр. Программирование движения персонажей, их анимация, создание случайных событий, работа со звуком.

Мультипликация

Создание и подготовка к анимации персонажа и фона. Основы анимации и работа с плагинами. Создание комиксов «Леди Баг» и «Майнкрафт». Создание композиции «Головоломка».

Робототехника

Конструирование и программирование роботов LEGO WeDo, построение различных алгоритмов. Вовлечение в изучение математики.



Шесть принципов обучения в Малой Компьютерной Академии ТОП:

- 1** Доступность – дети изучают даже сложные вещи на простых и понятных примерах, в деятельности, которая напоминает игру, простой и понятной для них.
- 2** Применение – дети получают знания, которые можно применять в жизни и будущей профессии.
- 3** Любопытство – мы уделяем много внимания тому чтобы вся информация и все задания были интересными для детей.
- 4** Системность – знания приобретаются и формируются в систему с каждым месяцем и курсом обучения.
- 5** Результативность – каждое занятие нацелено на практический результат.
- 6** Обучение с помощью деятельности – знания усваиваются намного эффективнее, ребенок сразу понимает, как именно сможет их применить.

2

ГОД

Графический дизайн Flyvi

Увлекательное путешествие в мир искусства и технологий, где каждый ребёнок может стать настоящим художником. Дети учатся создавать красивые и интересные картинки, используя специальные программы на компьютере. Они узнают, как выбирать цвета, делать надписи и украшать свои работы. Ребята придумают логотипы, картинки для постов, а также научатся оформлять карточки товаров и создавать оформление сообщества ВКонтакте.

Animaker

Создание видео в разных стилях: туристический блог; персональная видеовизитка; «Топ 5 фактов» о чем угодно; сторис о незываемых выходных. Разработка сценария и съемка короткометражки. Создание финального видео по выбранной теме.

Робототехника Lego WeDo Pro

Конструирование и программирование роботов-динозавров из LEGO WeDo, построение превинутых алгоритмов и написание кода для «оживления» роботов.

Stop Motion

Создание анимационных видео-роликов с помощью CapCut. Учимся добавлять в видео объекты и персонажей. Добавление спецэффектов: фигур, текстур, рисунков. Работа со звуком в видео. Создание различных видов Stop-Motion анимации. Создание финального проекта – видео-путешествия персонажей по разным мирам.

3D-скульптинг

Знакомство с 3D-скульптингом, цифровая лепка от простого к сложному. Создадим персонажей от Эндермена из Minecraft до детализированных персонажей из популярных мультфильмов «Как приручить дракона» и «Angry Birds».

Введение в программирование Minecraft Education

В рамках курса студенты познакомятся с возможностями визуального программирования, научатся создавать собственные интерактивные миры, выполнять задания с помощью кодирования, а также освоят основы логики и алгоритмического мышления.

Восемь подходов к обучению в Малой Компьютерной Академии:

- 1** гибкий график позволяет выбрать удобное время для занятий – в будние дни или в выходной
- 2** обучение проводится в малокомплектных группах и на современном оборудовании
- 3** проектный подход – дети работают над проектами в командах, что развивает навыки нового поколения: эмпатию, умение сотрудничать, навыки планирования, умение достигать поставленных личных и командных целей
- 4** практический результат – каждый предмет заканчивается подготовкой и защитой персонального или группового итогового проекта
- 5** комплексная программа – всестороннее развитие ребенка
- 6** преподаватели-практики доносят материал в игровой форме
- 7** адаптивный подход – задания и темп усвоения материала может регулировать и преподаватель, и студент
- 8** инновации – уникальные онлайн-сервисы Академии помогают студенту учиться в любое удобное время, а родителю получать информацию об успехах ребенка





17

лет на рынке



500+

филиалов в России



2 800

преподавателей



150 000

студентов



24 000+

отзывов



4,8

рейтинг
на Я. Картах



Также доступно
онлайн-обучение

*данные действительны
на июль 2025 года